**UNIDADE CURRICULAR: MODELAGEM DE SOFTWARE**

**WineBar**

**Wine Squad**

Anderson Corrêa

Igor Ramon Kovalski

Caio de Souza Andrade

Diovane Odorizzi Smaniotto

Eduardo Roberto Schulle

(Tyler)

1. **VISÃO DE PROJETO**
   1. **Visão Geral de Projeto**
   2. **Descrição dos Stakeholders**
   3. **Benefícios**
   4. **Módulos do Produto**
   5. **Tecnologias Utilizadas**
   6. **Glossário de Termos**

1. **MODELAGEM DE NEGÓCIO**
   1. **Regras de Negócio**
   2. **Especificação de Proposta de Solução**
2. **METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO**
   1. **Processo a ser utilizado pela SQUAD**
   2. **Dentro do Processo, Disciplinas/Atividades/Fases do processo utilizado pela SQUAD**
   3. **Dentro das Disciplinas/Atividades/Fases, Artefatos a ser entregues pelo Processo**
   4. **Dentro do Processo e Discplinas, quais os papeis que fazem parte do processo**
   5. **Dentro do Processo e Disciplinas, quais responsabilidades de cada papel**
3. **REQUISITOS DE SOFTWARE**
   1. **Requisitos Funcionais**

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** |  |
| **NOME** |  |
| **DESCRIÇÃO** |  |
| **ALUNO RESPONSÁVEL** |  |

Duplicar Tabela a quantidade de vezes que se fizer necessário.

* 1. **Requisitos Não Funcionais**

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RNF 01** |
| **NOME** |  |
| **DESCRIÇÃO** |  |
| **ALUNO RESPONSÁVEL** |  |

Duplicar Tabela a quantidade de vezes que se fizer necessário.

* 1. **Regras de Negócio**

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RN 01** |
| **NOME** |  |
| **DESCRIÇÃO** |  |
| **ALUNO RESPONSÁVEL** |  |

Duplicar Tabela a quantidade de vezes que se fizer necessário.

1. **CASOS DE USO**
   1. **Diagrama de Caso de Uso Completo**
   2. **Detalhamento de Caso de Uso**

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **001 – Incluir Cliente** |
| **DESCRIÇÃO** |  |
| **PRÉ-CONDIÇÃO** |  |
| **PÓS-CONDIÇÃO** |  |
| **ALUNO RESPONSÁVEL** |  |

**Fluxos principal**

|  |  |
| --- | --- |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|  |  |
|  |  |

**Fluxo Alternativo**

|  |  |
| --- | --- |
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

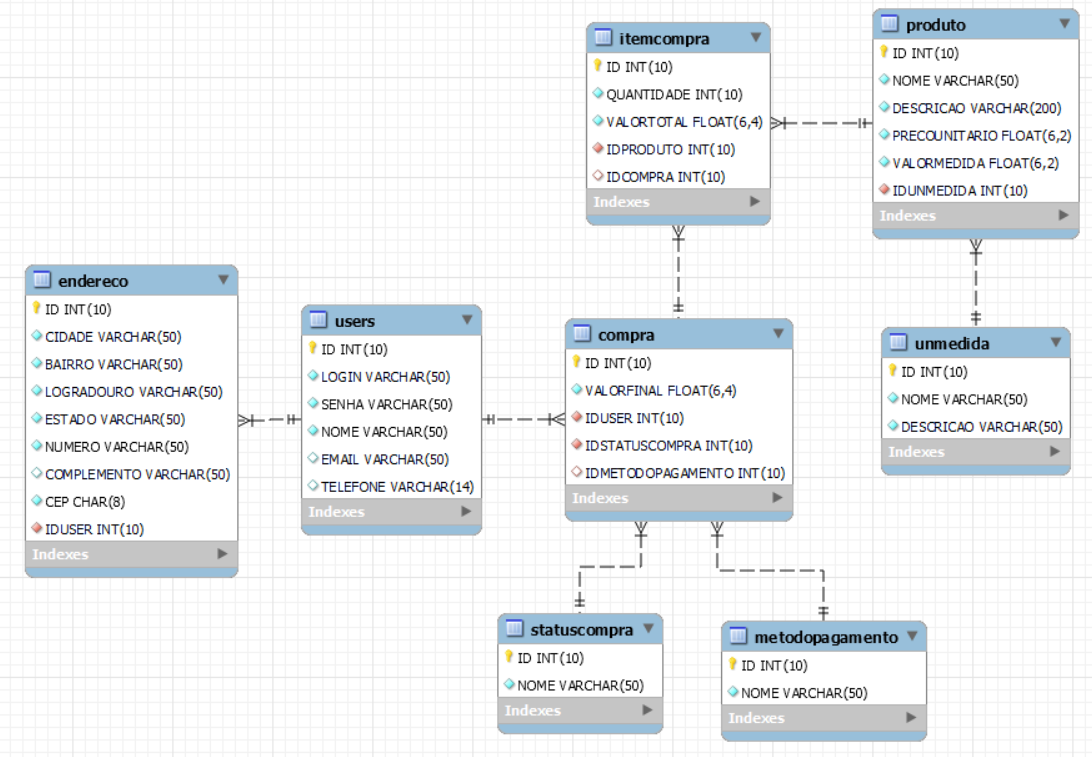
1. **DIAGRAMA DE CLASSES DO PROJETO**
   1. **Diagrama de Classes Completo**
2. **DIAGRAMA DE ATIVIDADES**

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | < **001 – Caso de Uso Relacionado>** |
| **ALUNO RESPONSÁVEL** |  |
|  |  |

1. **ESTÓRIAS DE USUÁRIO**
   1. **Definição de Estórias**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título** | **Descrição** |
| Nome da estória | Descrição da estória. |
| **Critério de Aceitação** | |
| Descreva aqui  Descreva Aqui | |
| **Aluno Responsável**  Descreva Aqui | |

1. **BANCO DE DADOS**
   1. **Modelagem Conceitual**
   2. **Modelagem Lógica**
   3. **Modelagem Física**



1. **Gestão de Projeto**
   1. **Timeline de Execução**